Publicado en *Coordinación General de Comunicación Social* (https://www.comsoc.udg.mx)

Concluyen finales de Liga UDG E-Sports 2025-A en CUGDL

Autoridades universitarias destacaron la propuesta de que los Leones Negros de la UdeG cuenten con un equipo profesional de E-Sports

Estudiantes universitarios y del **Sistema de Educación Media Superior (SEMS)** [1] participaron en las finales de la **Liga UDG E-Sports 2025-A**, que celebró la conclusión de este torneo en las instalaciones del **Centro Universitario de Guadalajara (CUGDL)** [2].

Para este torneo se inscribieron alrededor de 600 estudiantes de la Red Universitaria, quienes compitieron en rondas eliminatorias regionales y metropolitanas hasta culminar con las finales los días 3 y 4 de julio en el Auditorio Salvador Allende del CUGDL.

En esta edición las y los competidores participaron en cuatro juegos diferentes: *League of Legends*, *Rocket League*, *Valorant* y *Halo: Infinitive.*

“Más que un torneo es un espacio de formación integral, donde todas y todos tienen la oportunidad de desarrollar habilidades, de convivir y competir”, externó el rector del CUGDL, maestro **José Alberto Castellanos Gutiérrez,** durante la final de la liga.

Además, planteó la iniciativa de que los **Leones Negros de la UdeG cuenten con su propio equipo profesional de E-Sports** al igual que otros clubes deportivos de futbol para representar a esta Casa de Estudio.

En la Liga UDG E-Sports 2025-B participaron alumnos del SEMS y de planteles como el **Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño (CUAAD)** [3], el de **Ciencias Exactas e Ingenierías (CUCEI)** [4], así como estudiantes que compitieron a distancia desde el **Centro Universitario de la Costa (CUCosta).** [5]

Alondra Itzuri Equihua, promotora de la Liga, compartió que esta iniciativa de la **Coordinación de Fomento al Desarrollo Integral** [6] de la UdeG**,** busca mostrar a las y los participantes una experiencia similar a la que se emplea en torneos profesionales y de esta manera **visibilizar el mundo de los**

E-Sports y a los jugadores que se involucran en ellos.

“Son chicos que normalmente juegan en sus casas, en sus cuartos, y el que les pongan **un escenario de esta magnitud** en un Centro Universitario con este ambiente, realmente **les impulsa y los motiva bastante a que sigan compitiendo**”, externó.

La coordinadora de Fomento al Desarrollo Integral, maestra **Esperanza Marcela Hernández Aguayo**, declaró que las familias de los competidores han visto con buenos ojos este tipo de actividades entre sus hijos, acompañándolos a los entrenamientos y competencias.

Refirió que este tipo de actividades no sólo sirven de ocio o entretenimiento, sino que también ayudan a desarrollar las interacciones con otros jóvenes de diferentes partes de la Red Universitaria.

“Las interacciones entre *gamers* son dinámicas sociales distintas que refieren a la interacción a través del metaverso, la virtualidad, la inteligencia artificial, todo a través de una plataforma en donde jóvenes de Tonalá pueden estar jugando en la liga con jóvenes de Puerto Vallarta o Colotlán, eso hace **fortalezas sociales y empieza a generar identidad universitaria**”, precisó.

Adelantó que ya se está preparando la convocatoria para la liga 2025-B, la cual se podrá consultar en su momento a través de las redes sociales de la **Liga UDG E-Sports** [7]**.**

Campeones de la Liga 2025-A

Rocket League

Equipo NoLiFE

- Brandon Josué Montoya González
- César Emmanuel Meza Ramírez
- José Bruno Rodríguez Cabal

League of Legends

Equipo UDG Lock

- Yahve Manuel Gloria Pérez
- David Omar Moreno Martínez
- Brandon Gael De Alba González

- Leobardo Leonel Cortés Pérez
- Uziel Kaleb Mejía Enríquez
- Cristian David García Fuentes

Halo: Infinitive

Equipo Adolfo y Emiliano

- Adolfo Raúl Sanchez Jiménez
- Emiliano López Elorza

Valorant

Equipo *Imagine Losing*

- Alan Fabricio Ramirez Sanchez
- Denilson Omar Santana Martinez
- Luis Gerardo Briceño Caguado
- Kevin Esteban Rodriguez
- Oscar Castañeda Serrano
- José Gael Navarrete Plancarte

Atentamente
“Piensa y Trabaja”
“1925-2025. Un Siglo de Pensar y Trabajar”
Guadalajara, Jalisco, 4 de julio de 2025

Texto: Pablo Miranda Ramírez
Fotografía: Edgar Campechano Espinoza

Etiquetas:
José Alberto Castellanos Gutiérrez [8]

URL Fuente: https://www.comsoc.udg.mx/noticia/concluyen-finales-de-liga-udg-e-sports-2025-en-cugdl

Links
[1] https://www.sems.udg.mx/
[2] https://cugdl.udg.mx/
[3] https://cuaad.udg.mx/
[4] https://www.cucei.udg.mx/
[5] http://www.cuc.udg.mx/
[6] https://cgai.udg.mx/?q=directorio/Coordinaci%C3%B3n-de-Fomento-al-Desarrollo-Integral
[7] http://www.udg.mx/es/esports
[8] https://www.comsoc.udg.mx/etiquetas/jose-alberto-castellanos-gutierrez