Publicado en *Coordinación General de Comunicación Social* (https://www.comsoc.udg.mx)

Estudiantes visten Catedral de Guadalajara con Realidad Aumentada

Jóvenes de la Preparatoria San José del Valle presentaron diversos proyectos realizados en vinculación con STEMarts, asociación Estadounidense de Albuquerque, Nuevo México

La Catedral de Guadalajara fue el fondo perfecto para que seis equipos de estudiantes de la Escuela Preparatoria San José del Valle, vistieran de arte, tecnología y tradición con los proyectos de Realidad Aumentada, realizados en vinculación con STEMarts, asociación Estadounidense de Albuquerque, Nuevo México, que trabaja con comunidades para implementar el conocimiento de las ciencias exactas, las matemáticas, el diseño y el idioma.

La Coordinación de Fomento al Desarrollo Integral de la Universidad de Guadalajara (UdeG), maestra Marcela Hernández Aguayo señaló que el proyecto es una iniciativa para implementar una nueva visión de las ciencias con la que no solo estudiantes de bachillerato, sino la sociedad en general puedan conocer los distintos usos e importancia de las tecnologías y el idioma.

Durante la exposición de los proyectos de Realidad Aumentada, en los que los transeúntes pudieron interactuar con los proyectos y platicar con los jóvenes, se presentaron dos danzas simbólicas por parte de 20 jóvenes de la prepa Wixárika Regional de Huejuquilla el Alto, módulo Mezquitic, con la que se dio las gracias por compartir nuevos conocimientos y se adentró a sus tradiciones.

“No podemos hacer que se voltee a ver a la ciencia sino explicamos de formas simbólicas lo que podemos llegar a hacer y la relevancia que puede tener en nuestra cultura; los estudiantes Wixárikas pudieron compartir símbolos de su cultura para realizar proyectos de Realidad Aumentada y entender que podemos engrandecer con arte y tecnología quienes somos”, señaló.

La directora artista visual cubanoamericana y fundadora de STEMarts Lab, dijo a que acercar la tecnología desde el arte a los jóvenes es una forma de mostrar y desarrollar capacidades que generan interés, con las cuales se puede compartir idioma, cultura e ideologías, transformando las sociedades y rompiendo paradigmas.

Promover las disciplinas Stem (Ciencias básicas, Tecnologías, Ingenierías y Matemáticas, por sus siglas

en inglés) es uno de los compromisos que la Preparatoria de San José del Valle ha adquirido al sumarse a este proyecto, abriendo espacios para que sus estudiantes puedan adquirir mayor conocimiento, desarrollar sus habilidades y volverse bilingües desde la creatividad educativa.

El estudiante Luis Antonio Hueso Rodríguez, quien expuso su proyecto en Plaza Guadalajara, señaló que nunca había imaginado llegar a realizar un proyecto de tal magnitud, añadió que la experiencia lo ha acercado a buscar en la universidad alguna carrera con la que pueda desarrollar proyectos similares y en un futuro ser parte de asociaciones como STEAMarts.

Invitó a que los niños sueñen en grande, que conozcan todas las posibilidades que existen en la industria creativa y descubran que con pequeñas pasiones se pueden crear grandes cosas.

Además de los miembros de la prepa Wixárika Regional de Huejuquilla el Alto, módulo Mezquitic, Hernández Aguayo y Agnes Chavez, estuvieron presentes en la actividad la Presidenta de la Fundación Ciudades Hermanas de Albuquerque, Pamela Feather, Directora de Arte y Cultura de Albuquerque, Shelle Sanchez,

- Arts and Culture Director of Albuquerque,,
- Fabiola Melendez Co-Chair of ABQ-GDL of the Sister Cities Foundation

Copresidenta Fundación Ciudades Hermanas de ABQ-GDL

- Bettina Sandoval Director of Education & Training Division in Taos Pueblo

Directora de la División de Educación y Capacitación en Taos Pueblo

- Shaylee Mirabal
- Claire LeGate
- Feliciana Mitchell Gonzales

ABQ Student Ambassador of STEMart

Atentamente
“Piensa y Trabaja”

“30 Años de la Autonomía de la Universidad de Guadalajara y de su organización en Red”
Guadalajara, Jalisco, 23 de noviembre de 2024

Texto: Prensa UdeG
Fotografía: Iván Lara González

Etiquetas:
Marcela Hernández Aguayo [1]

URL Fuente: https://www.comsoc.udg.mx/noticia/estudiantes-visten-catedral-de-guadalajara-con-realidad-aumentada

Links
[1] https://www.comsoc.udg.mx/etiquetas/marcela-hernandez-aguayo