

## Acercan el arte y la Realidad Aumentada a estudiantes del SEMS

Con exhibiciones en el Centro de Guadalajara, se busca demostrar que estas disciplinas pueden trabajar en conjunto para obtener resultados artísticos

Estudiantes del [Sistema de Educación Media Superior \(SEMS\)](#) [1] conocieron de cerca los alcances de la Realidad Aumentada durante la demostración interactiva **Space (AR)T. Arte espacial en el cielo. Un viaje en Realidad Aumentada**, que impartió la asociación STEMarts Lab en la Escuela Preparatoria de Jalisco.

STEMarts Lab es una asociación estadounidense de la ciudad de Albuquerque, Nuevo México, que busca acercar y promover las disciplinas Stem (Ciencias básicas, Tecnologías, Ingenierías y Matemáticas, por sus siglas en inglés), con actividades que incluyen la divulgación de proyectos artísticos.

La titular de la [Coordinación de Fomento al Desarrollo Integral](#) [2] de la [Universidad de Guadalajara \(UdeG\)](#) [3], maestra Marcela Hernández Aguayo, declaró que estas actividades son resultados del hermanamiento de Guadalajara como ciudad con la localidad de Alburquerque.

“La charla del día de hoy es una invitación para participar en distintas actividades para el desarrollo del pensamiento, la reflexión, la creatividad y además vamos a conocer sobre Realidad Aumentada y la Realidad Virtual”, detalló.

Indicó que en colaboración con STEMarts se llevaron a cabo actividades, talleres y conferencias en las que fueron seleccionados 36 trabajos de las preparatorias 5, San José del Valle y la Preparatoria Regional de Huejuquilla el Alto.

Durante la demostración se resaltó que **la Realidad Aumentada se ha convertido en una herramienta tecnológica con un potencial que va más allá de las aulas**, ya que es posible emplearla con fines culturales y tecnológicos.

Agnes Chavez, fundadora de STEMarts Lab y artista visual cubanoamericana, señaló que la intención es presentar a la Realidad Aumentada como otra alternativa para **vincular a la sociedad con las tecnologías**, por lo que trabajan en desarrollar proyectos junto a jóvenes estudiantes para acercarlos a ciudades como Guadalajara.

En esta ocasión, STEMarts busca **traer la Realidad Aumentada a Guadalajara con demostraciones** en las que se mostrarán piezas diseñadas por jóvenes embajadores de esta asociación, las cuales pueden ser visualizadas desde cualquier celular con cámara.

“Es una misión muy artística, en el sentido de que está basado siempre en el arte; lo que hacemos es trabajar con artistas, científicos, filósofos, abogados del espacio, y juntos diseñamos estas instalaciones inmersivas, participativas”, mencionó.

La exhibición *Space (AR)T. Arte espacial en el cielo. Un viaje en Realidad Aumentada* está programada para el día **viernes 22 de noviembre de 17:00 a 19:00 horas en Plaza Guadalajara**, en el Centro Histórico de ese municipio.

En ese punto se colocarán códigos QR para que las y los asistentes puedan escanearlos y descubrir las obras diseñadas por embajadores de STEMarts Lab. La intención, añadió Chavez, es interactuar a través de los celulares con las obras de Realidad Aumentada y cómo se perciben en espacios públicos como la Catedral de Guadalajara en este caso.

“A esas obras les decimos *space art*, porque aparecen en el cielo, pero sólo aparecen a través de los teléfonos o los iPads, si no, no hay nada ahí en el cielo”, detalló.

Recordó que en años pasados trabajaron con instituciones como el Planetario “Lunaria”, donde se proyectaron videos inmersivos e interactivos para promover el acercamiento con científicos de otros lados del planeta.

Esta demostración fue impartida ante estudiantes de la Preparatoria de Jalisco, pero también participaron alumnos de la Preparatoria 18 y del Módulo de Mezquitic de la Preparatoria Regional de Huejuquilla el Alto.

## **Atentamente**

**“Piensa y Trabaja”**

**“30 Años de la Autonomía de la Universidad de Guadalajara y de su organización en Red”  
Guadalajara, Jalisco, 21 de noviembre de 2024**

**Texto: Pablo Miranda Ramírez**

**Fotografía: Iván Lara González**

### **Etiquetas:**

[Marcela Hernández Aguayo](#) [4]

---

**URL Fuente:** <https://www.comsoc.udg.mx/noticia/acercan-el-arte-y-la-realidad-aumentada-estudiantes-del-sems>

### **Links**

[1] <https://www.sems.udg.mx/>

[2] <https://cgai.udg.mx/?q=cfdi/unidad-de-formacion-integral>

[3] <http://www.udg.mx/es>

[4] <https://www.comsoc.udg.mx/etiquetas/marcela-hernandez-aguayo>