

Conferencia: Estrategias y herramientas de gamificación para complementar la docencia on-line

Fecha:

Mar, 13 Jul 2021 - 11:00

Sede:

Virtual

Invitan:

Centro Universitario del Norte

Actividad dirigida a la comunidad académica del CUNorte.

Imparte: Mtro. Sufia Mohand Amar, Profesor de la Universidad de Granada (campus Universitario de Melilla).

13 de julio, 11:00 h.

Para más información, envía un correo a productividad@cunorte.udg.mx ^[1]

Consulta el programa completo en el documento adjunto y en:

<http://www.cunorte.udg.mx/convocatoria/estrategias-y-herramientas-de-gamificacion-para-complementar-la-docencia-line> ^[2]

Tipo de evento:

[Actividad general](#) ^[3]

URL Fuente:

<https://www.comsoc.udg.mx/cartelera-udeg/conferencia-estrategias-y-herramientas-de-gamificacion-para-complementar-la-docencia>

Links

[1] <mailto:productividad@cunorte.udg.mx>

[2]

<http://www.cunorte.udg.mx/convocatoria/estrategias-y-herramientas-de-gamificacion-para-complementar-la-docencia-line>

[3] <https://www.comsoc.udg.mx/tipo-de-evento/actividad-general>