

## Debaten sobre los desafíos de la Cultura Digital en América Latina

La educación a distancia no acaba de cumplir su tarea: Rectora del SUV

Las universidades aún no dan el salto para consolidar la enseñanza-aprendizaje a través del uso de las tecnologías de la información y comunicación (TIC), consideró el Rector General de la [Universidad de Guadalajara \(UdeG\)](#) [1], maestro Itzcóatl Tonatiuh Bravo Padilla, quien planteó la necesidad de encontrar una fórmula y lograr el vínculo de éstas con los estudiantes.

Al inaugurar el III Encuentro Internacional de Educación y Cultura en Ambientes Virtuales, y el XXIV Encuentro Internacional de Educación a Distancia, este lunes durante la 30 [Feria Internacional del Libro \(FIL\)](#) [2], Bravo Padilla dijo que a pesar de los avances tecnológicos y esfuerzos de las instituciones por impulsarlos, no todos los profesores los emplean, ni todos los cursos en línea poseen la misma pertinencia y capacidad didáctica.

“De memoria, identifiquemos cuántos años tenemos de hablar de los *moocs* (cursos en línea masivos abiertos, por sus siglas en inglés), y luego contemos cuántos *moocs* hay en nuestras casas de estudio, cuántos se usan efectivamente y tienen o convocan a una cantidad importante de alumnos”, cuestionó.

La Rectora del [Sistema de Universidad Virtual](#) [3], doctora María Esther Avelar Álvarez, subrayó que “la educación a distancia no acaba de cumplir su tarea, sigue siendo insuficiente por la cantidad de estudiantes que quedan fuera de la educación convencional, por eso es urgente reconocer sus desafíos y los puntos que se requieren transformar para ser aún más pertinentes”.

El director general de Educación Superior, Investigación y Posgrado de la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología, maestro Luis Gustavo Padilla Montes, comentó que el Banco Mundial planteó que a pesar del creciente uso del internet y aparatos como los teléfonos móviles, 60 por ciento de la población mundial no participa en la economía digital.

La futurista y pionera en economía creativa de Brasil, Lala Deheinzelin, en su conferencia, “La virtualidad en un mundo creativo y colaborativo”, habló de la flujonomía 4D, que es una combinación de estudios sobre el futuro y las nuevas economías, cuyo eje es el flujo. Dijo que se debe pensar en el futuro, crear puentes y compartir conocimientos para resolver los problemas del mundo.

Al acto asistieron el Vicerrector Ejecutivo de la UdeG, doctor Miguel Ángel Navarro Navarro, y el Rector de la Universidad Abierta y a Distancia de México, doctor José Gerardo Tinoco Ruiz. Durante los foros, a realizarse hasta el 2 de diciembre, participarán 73 ponentes y talleristas de Argentina, Brasil, Colombia, Ecuador, España y México.

## **A T E N T A M E N T E**

**“Piensa y Trabaja”**

**Guadalajara, Jal., 28 de noviembre 2016**

**Texto: Eduardo Carrillo**

**Fotografía: David Valdovinos**

### **Etiquetas:**

[Itzcóatl Tonatiuh Bravo Padilla](#) [4]

---

**URL Fuente:** <https://www.comsoc.udg.mx/noticia/debaten-sobre-los-desafios-de-la-cultura-digital-en-america-latina>

### **Links**

[1] <http://www.udg.mx/>

[2] <http://www.fil.com.mx/>

[3] <https://www.udgvirtual.udg.mx/>

[4] <https://www.comsoc.udg.mx/etiquetas/itzcoatl-tonatiuh-bravo-padilla>